3 Cita 6 aplicaciones web típicas disponibles en la web (si es posible de diferentes etapas web).

1. Google.com
2. Wikipedia.com
3. Un blog
4. Amazon.com
5. Tuenti.es
6. Minijuegos.com
7. Seriesyonkis.com
8. Microsoft.com

4. Supongamos que sois desarrolladores de software y disponéis de un documento de texto

almacenado en vuestro equipo que lo utilizáis como registro para guardar referencias a

recursos de utilidad o soluciones a problemas que hayáis solucionado. Utilizáis editores de

texto o procesadores de textos instalados en vuestro propio equipo para acceder y editar

dichos documentos. Pero ¿y si queréis hacer disponible a otros usuarios dicho documento

porque pueda ser de utilidad para ellos? Podríais distribuir copias impresas o enviársela

por correo electrónico, lo que se convierte en un trabajo muy tedioso si queréis hacer un

seguimiento diario de dicho documento y al poco tiempo os darías cuenta de que existen

una infinidad de versiones del mismo documento.

¿Qué tipo de aplicación web os solucionaría este el problema?

Una wiki

Github, Dropbox, drive…

5. Puede que incluso os interese recibir nuevas aportaciones sobre el tema a través de los

cientos de personas que visitan tu página.

¿Qué tipo de aplicación web os solucionaría el problema?

Wikis

6. El servidor tiene que permitir a los usuarios no sólo descargar documentos sino también

enviarlos de vuelta al servidor. Tiene que ser capaz de actualizar la información de forma

dinámica para que los lectores que vengan, vean los comentarios recién enviados; hay

demasiada gente que pueda modificar la información que suministra vuestra web. Sería

necesario registrarse para poder realizar esta operación.

¿Qué tipo de aplicación web os solucionaría el problema?

Tipo Github. Dinámica e interactiva.

7. Vuestro sencillo documento se ha convertido en un gran conjunto de datos, como fue el

caso de la Wikipedia con conocimiento diferenciado por áreas de interés creado en parte

por los usuarios. En lugar de simples datos ahora hay una colección de datos relacionados.

Los datos debidamente estructurados deben almacenarse para que puedan mantenerse a

lo largo del tiempo y se puedan reutilizar en diferentes contextos y en diferentes sistemas

y se asegure su existencia fuera de la aplicación Web. Si se realizan cambios por parte de

algún usuario se debe realizar de forma correcta de tal manera que dicha modificación no

afecte a lo que está realizando otro usuario simultáneamente; los cambios realizados se

deben hacer de forma consistente, de tal manera que si dos usuarios tratan de cambiar lo

mismo, sólo se permitirá el acceso a uno de ellos cada vez.

¿Qué necesita vuestra aplicación web?

Un servidor gestor de bases de datos relacionales concurrencia

8. Otro aspecto importante es el rendimiento y la fiabilidad. ¿Cuánto tiempo debería tener

que esperar un usuario antes de poder tener acceso a la aplicación Web si otros usuarios

quieren hacer lo mismo? ¿Qué ocurrirá si la máquina donde se ejecuta la aplicación falla

por alguna razón? Puede que necesitéis disponer de más de una copia de la aplicación de

forma que, si varios clientes quieren acceder al mismo tiempo o la máquina falla, podáis

seguir dando el servicio necesario a vuestros clientes. Tendremos que pensar en una forma

de escalar nuestro sistema y mantener su rendimiento y fiabilidad.

¿Qué necesita vuestra aplicación web ahora?

Varios servidores y balance de carga

9. Cita cuatro tecnologías de desarrollo propias del entorno del servidor.

Php, perl, Python…

Xampp, Wamp, Lamp, Mamp

10. ¿Qué es GWS?

**Google Web Server** (**GWS**) é o [servidor web](https://pt.wikipedia.org/wiki/Servidor_web) que o [Google](https://pt.wikipedia.org/wiki/Google) utiliza para a sua infraestrutura. Foi confirmado que trata-se de uma compilação do [Apache Web Server](https://pt.wikipedia.org/wiki/Apache_Web_Server) com mudanças no cabeçalho.[[](https://pt.wikipedia.org/wiki/Google_Web_Server#cite_note-1)

11. Busca 4 servidores web y 4 servidores de aplicaciones e indica qué tecnología de desarrollo

soportan.

https://blog.infranetworking.com/tipos-de-servidores-web/#Caddy

[Apache](https://blog.infranetworking.com/tipos-de-servidores-web/#Apache)

[Cherokee](https://blog.infranetworking.com/tipos-de-servidores-web/#Cherokee)

PHP, FastCGI, SCGI, CGI, uWSGI, LDAP, así como encriptación con certificados de seguridad SSL/TSL y HTTP proxy.

[Nginx](https://blog.infranetworking.com/tipos-de-servidores-web/#Nginx)

[Caddy](https://blog.infranetworking.com/tipos-de-servidores-web/#Caddy)

ofrece HTTPS de forma automática. FASTCGI, IPV6, WebSockets y HTTP2. Trae consigo un modo de proxy inverso, soporta compresión Gzip y hosts virtuales.

WS, Jbost,

12. Indica dos diferencias entre los editores de texto específicos para lenguajes de programación y un entorno de desarrollo integrado (IDE).

El entorno de desarrollo tiene todo lo necesario para programar enun lenguaje y además usar los programas, depurarlos, crear proyectos… te corrige cuando haces algo mal..

13. ¿Qué es XAMPP? ¿Cuáles son sus componentes?

Es un paquete se software libre que Multiplataforma que contiene Apache, MySQL, PHP y Perl.

80 81

14. Actividad funcionamiento modelo cliente-servidor. Instalar wampserver, crear una

pequeña “aplicación web” en PHP con notepad++ y ejecutarla:

con el servidor (Apache) apagado.

con el servidor (Apache) encendido.

15. Consulta los siguientes enlaces:

a. w3techs

b. netcraf

c. Windows Azure

d. Google App Engine

e. PaaS. OpenShift